

# ILLUN TERRES ET LÉGENDES

**NOM** Amga, fille d'Ciogh

**ORIGINES** Grand Nord - Frontière

**MILIEU** Communautés isolées **ENVIRONNEMENT** Forêt

**LANGUES COMMUES** Nordique - Bas sethique

**RELIGION** Dieux Anciens - Gröm

**MOTIVATION** Liberté

## ATTRIBUTS



## CARRIÈRES



2 BARBARE



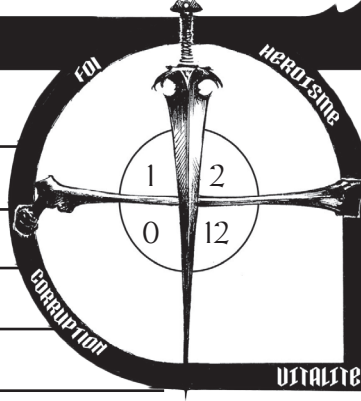
1 COMBATTANT



0 INDIGENT



0 ECLAIREUR



## PORTRAIT



## AVANTAGES

Baudrier de guerre - ARMURE +1 Catégorie  
Force de géant +1 VIGUEUR  
Forestier - dB POUR SURVIE EN FORÊT

## DÉSAVANTAGES

Traqué - Esclavagistes - 1/1d6 lx par séance  
Boueux - dCD pour Survie urbaine Cité, Couverts, ...

## ÉQUIPEMENT

### ARMES

Nom	Traits	(Dgts) [Brise]
Dache de bataille	2 mains	A2 (d6H) [ ]
Doighard	Discret	(d6L) [ ]
		( ) [ ]
		( ) [ ]
		( ) [ ]

### ARMURES

Nom	(Protection)
Dagne / Protection de cuir	( 2 )
	( )

\* OBJETS REMARQUABLES

### BIENS DIVERS

Vêtements

Paquetage de voyage

## EXPÉRIENCE

ENSEIGNEMENT OBJECTIFS

**0** **0**  
POINTS

Se venger de ses  
torionnaires

## RICHESSES

PRIVILEGES

TRESOR **0**

ACHATS ○○○

NIVEAU DE VIE	PAUVRE	COMMUN ? 0	AISÉ ? 1	RICHE ? 2	TRES RICHE ? 3
EQUIPEMENTS	SOMMAIRE	+ ORDINAIRE	+ SURNATUREL	+ EXCEPTIONNEL	+ RARE

# MAGIES

## RITUELS

CHAMAN, DRUIDE, PRETRE

Nom	Domaine / Cercle	PF	Détails	Obligatoires	Facultatifs
Prière à Gröm	Colère, Refuge, Mines, Stabilité	1	1x/aventure - dB pour une action au choix dans la scène ou la suivante	Descire la requête / prière	

## LEGENDE

Ablution *Abl* - Blessures *Bl1 Bl2 Bl3* - Catalyseur *Fo* - Cimetière *Cim* - Cimetière majeur *CiM* - Conjonction astrale *CoAs* - Connaissances spéciales *Csp* - Environnement favorable *EnFv* - Focalisateur permanent *Fp2 Fp3* - Graphismes *Gr1 Gr2 Gr3* - Heure propice *HeP* - Ingrédient exceptionnel *IngEx* - Ingrédient inhabituel *IngIn* - Ingrédient rare *IngR* - Jeûne *Je* - Ligne de vue sur la cible *LdV* - Méditations *Med* - Ostentation *Ost1 Ost2 Ost3* - Phase de Lonaris *PhLo* - Purification *Ri* - Rituel de groupe *RiGr1 RiGr2 RiGr3* - Sacrifice rituel *SaR* - Sacrifice *Sc1 Sc2 Sc3* - Sanctuaire *Sct* - Symbole de Pouvoir *SP* - Temple majeur *TpM* - Temple *Tp* - Temps d'incantation *Ti1 Ti2 Ti3* - Tombe *Tom*

## SORTILEGES

NECROMANT, SORCIER, THAUMATURGE

Nom	Domaine / Cercle	PP	Détails	Obligatoires	Facultatifs
/					

# PACTES



FOI



CORRUPTION

Type	«Nourriture»	Pouvoirs	Force	Services
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo



POUVOIR