

# ILLUN

## TERRES ET LÉGENDES

**NOM** Cumghan, fils d'Ciogh

**ORIGINES** Grand Nord - Frontière

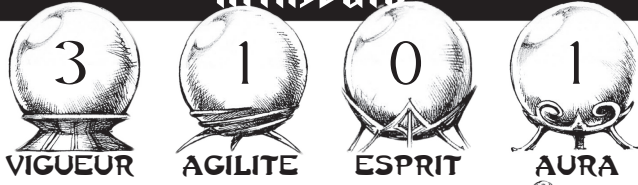
**MILIEU** Communautés isolées **ENVIRONNEMENT** Forêt

**LANGUES COMMUES** Nordique - Bas sethique

**RELIGION** Dieux Anciens - Gröm

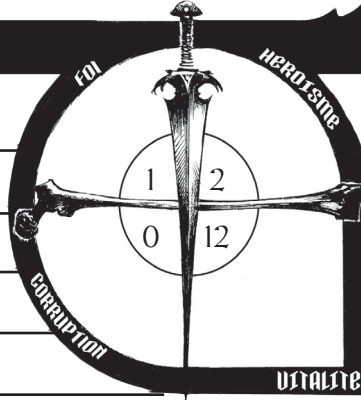
**MOTIVATION** Liberté

### ATTRIBUTS



### CARRIÈRES

- 1 INITIATIVE
- 2 BARBARE
- 2 MELEE
- 1 COMBATTANT
- 0 TIR
- 0 INDIGENT
- 0 ECLAIREUR
- 1 DEFENSE



### PORTRAIT



### AVANTAGES

- Colosse - dB pour actions force brute : lever, ôriser, ...
- Force de géant +1 VIGUEUR
- Forestier - dB pour survie en Forêt
- Baudrier de guerre - Armure +1 Catégorie

### DÉSAVANTAGES

- Traqué - Esclavagistes - 1/1d6 lx par séance
- Boueux - dMD pour Survie urbaine Cité, Couverts, ...
- Bruyant - dMD en actions de discrétion

## ÉQUIPEMENT

### ARMES

Nom	Traits	(Dgts) [Brise]
Dache de bataille	2 mains	A2 (d6H) [ ]
Doighard	Discret	(d6L) [ ]
		( ) [ ]
		( ) [ ]
		( ) [ ]

### ARMURES

Nom	(Protection)
Dagne / Protection de cuir	( 2 )
	( )

### BIENS DIVERS

- Vêtements
- Paquetage de voyage
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

\* OBJETS REMARQUABLES

### EXPÉRIENCE

- | ENSEIGNEMENT | OBJECTIFS                      |
|--------------|--------------------------------|
|              | Se venger de ses tortionnaires |
|              |                                |
|              |                                |
|              |                                |
|              |                                |

0 POINTS

## RICHESSES

### PRIVILEGES

- 
- 
- 

TRESOR 0

ACHATS 000

NIVEAU DE VIE	PAUVRE	COMMUN ? 0	AISÉ ? 1	RICHE ? 2	TRES RICHE ? 3
EQUIPEMENTS	SOMMAIRE	+ ORDINAIRE	+ SURNATUREL	+ EXCEPTIONNEL	+ RARE

# MAGIES

## RITUELS

CHAMAN, DRUIDE, PRETRE

Nom	Domaine / Cercle	PF	Détails	Obligatoires	Facultatifs
Prière à Gröm	Colère, Refuge, Mines, Stabilité	1	1x/aventure - dB pour une action au choix dans la scène ou la suivante	Décrire la requête / prière	

## LEGENDE

Ablution *Abl* - Blessures *Bl1 Bl2 Bl3* - Catalyseur *Fo* - Cimetière *Cim* - Cimetière majeur *CiM* - Conjonction astrale *CoAs* - Connaissances spéciales *Csp* - Environnement favorable *EnFv* - Focalisateur permanent *Fp2 Fp3* - Graphismes *Gr1 Gr2 Gr3* - Heure propice *HeP* - Ingrédient exceptionnel *IngEx* - Ingrédient inhabituel *IngIn* - Ingrédient rare *IngR* - Jeûne *Je* - Ligne de vue sur la cible *LdV* - Méditations *Med* - Ostentation *Ost1 Ost2 Ost3* - Phase de Lonaris *PhLo* - Purification *Ri* - Rituel de groupe *RiGr1 RiGr2 RiGr3* - Sacrifice rituel *SaR* - Sacrifice *Sc1 Sc2 Sc3* - Sanctuaire *Sct* - Symbole de Pouvoir *SP* - Temple majeur *TpM* - Temple *Tp* - Temps d'incantation *Ti1 Ti2 Ti3* - Tombe *Tom*

## SORTILEGES

NECROMANT, SORCIER, THAUMATURGE

Nom	Domaine / Cercle	PP	Détails	Obligatoires	Facultatifs
/					

# PACTES



FOI



CORRUPTION

Type	«Nourriture»	Pouvoirs	Force	Services
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo



POUVOIR