ILLUN
TERRES ET LÉGENDES

NOM Dacyne, fille d'Edreus

ORIGINES Cité-Etat d'Ongers - Né en 665 AFS

MILIEU Village **ENVIRONNEMENT** Forêt

LANGUES CONNUES Bas sethique, Haut sethique, Silésien, Parnite, Langue antique

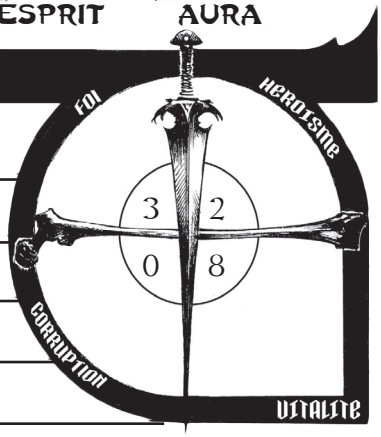
RELIGION Elhims - L'Esprit / Némé **MOTIVATION** Spiritualité

ATTRIBUTS

VIGUEUR	AGILITE	ESPRIT	AURA
0	2/1	2	0

CARRIÈRES

2	Soigneur
1	Prêtre (Elhims)
1	Erudit
0	Serviteur



1	INITIATIVE
1	MELEE
0	TIR
2	DEFENSE

PORTRAIT

AVANTAGES

- Femme Médecine - dB pour Soins tout type
- Herboriste - Soins plus facile
- Connaissance (Poisons) - dB pour ce domaine

DÉSAVANTAGES

- Pataud - dM pour actions d'Agilité
- Lent à la détente - dM pour réactions - INIT -1 cran

ÉQUIPEMENT

ARMES

Nom	*Traits*	(Dgts) [Brise]
Bâton 2M		(d6H)[ ]
Poignard		(d6L)[ ]
		( )[ ]
		( )[ ]
		(d6)[ ]

ARMURES

Nom	(Protection)
Corset léger de cuir (-1 AGILITE)	(1)
	( )

* OBJETS REMARQUABLES

BIENS DIVERS

- Vêtements
- Paquetage de voyage
- Sacoche de soins - Bandages propres ○○○○○ ○○○○○
- Symbole religieux (Elhims) S.R.
- Missel du culte
- Torche

EXPERIENCE

0 POINTS

ENSEIGNEMENT	OBJECTIFS
	Implanter une
	Aumônerie

RICHESSES

PRIVILEGES

- Ordre des Hospitaliers

TRÉSOR 0

ACHATS ○○○

	❒	☒	❒	❒	❒
NIVEAU DE VIE	PAUVRE	COMMUN / 0	AISÉ / 1	RICHE / 2	TRES RICHE / 3
EQUIPEMENTS	SOMMAIRE	+ ORDINAIRE	+ INHABITUEL	+ EXCEPTIONNEL	+ RARE

MAGIES

RITUELS

CHAMAN. DRUIDE. PRETRE

Nom	Domaine / Cercle	PF	Détails	Obligatoires	Facultatifs
Requête à l'Esprit	Raisonnement / Mémoire / Savoir	1	1x/aventure - dB pour une action au choix dans la scène ou la suivante	S.R. + Décrire la requête / prière	
Bénédicion / Malédiction de l'Esprit	Raisonnement / Mémoire / Savoir	1	dB / dM pour une action au choix dans la scène ou la suivante	S.R. + Prononcer la Bénédiction / Malédiction	
Bénédicion de Némé	Soins / Apaisement / Bien-Etre	1	dB pour une action au choix dans la scène ou la suivante	S.R. + Prononcer la Bénédiction / Malédiction	
Ressentir la Corruption		1	Localise et estime la Corruption présente dans la même zone	S.R.	
Eprouver la Corruption		3	Teste la Corruption d'un tiers pour la réduire - Risque d'augmentation	S.R. + LdV	Ost1 TI1 Tp

LEGENDE

Ablution ***Abl*** – Blessures ***Bl1 Bl2 Bl3*** – Catalyseur ***Fo*** – Cimetière ***Cim*** – Cimetière majeur ***CiM*** – Conjonction astrale ***CoAs*** – Connaissances spéciales ***Csp*** – Environnement favorable ***EnFv*** – Focalisateur permanent ***Fp2 Fp3*** – Graphismes ***Gr1 Gr2 Gr3*** – Heure propice ***HeP*** – Ingrédient exceptionnel ***IngEx*** – Ingrédient inhabituel ***IngIn*** – Ingrédient rare ***IngR*** – Jeûne ***Je*** – Ligne de vue sur la cible ***LdV*** – Méditations ***Med*** – Ostentation ***Ost1 Ost2 Ost3*** – Phase de Lonaris ***PhLo*** – Purification ***Ri*** – Rituel de groupe ***RiGr1 RiGr2 RiGr3*** – Sacrifice rituel ***SaR*** – Sacrifice ***Sc1 Sc2 Sc3*** – Sanctuaire ***Sct*** – Symbole de Pouvoir ***SP*** – Temple majeur ***TpM*** – Temple ***Tp*** – Temps d'incantation ***TI1 TI2 TI3*** – Tombe ***Tom***

SORTILEGES

NECROMANT. SORCIER. THAUMATURGE

Nom	Domaine / Cercle	PP	Détails	Obligatoires	Facultatifs

PACTES

Type	*«Nourriture»*	Pouvoirs	Force	Services
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○

3
FOI

0
CORRUPTION

–
POUVOIR