

# ILLUN TERRES ET LÉGENDES

NOM Erige

ORIGINES Royaume de Landaisie - Neuf Royaumes - Né en 668 AFS

MILIEU Village ENVIRONNEMENT Plaines

LANGUES COMMUES Bas sethique

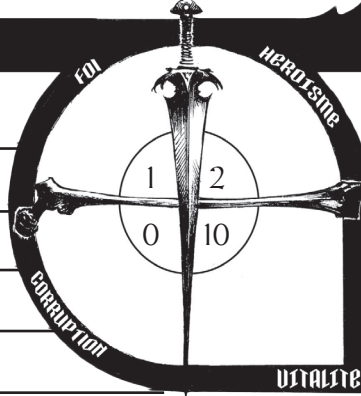
RELIGION Dieux anciens - Ra (Soleil) MOTIVATION Nature

## ATTRIBUTS



## CARRIÈRES

- 2 Éclaircur
- 2 Combattant
- 0 Seigneur
- 0 Villageois



## PORTRAIT



## AVANTAGES

- Orasseur (Rapace) - Faucon - Nô Tours = Rang Carrière
- Fils des plaines - dB pour survie en plaines
- Connaissance (Terres de Landaisie) - dB pour ce domaine
- Forestier (Gratuit) - dB pour survie en forêt

## DÉSAVANTAGES

- Boueux - dCD pour survie en cité (Cité et couvertes)
- Deux mains gauches - dCD pour actions manuelles OEX

## ÉQUIPEMENT

### ARMES

Nom	Traits	(Dgts) [Brise]
<u>Claive sethique</u>		(d6) [ ]
<u>Poignard</u>		(d6L) [ ]
		( ) [ ]
		( ) [ ]
<u>Arc court Portée 2 zones (FD 20m) R1</u>		(d6) [ ]

### ARMURES

Nom	(Protection)
<u>Corset léger de cuir (+1 AGILITE)</u>	(1)
	( )

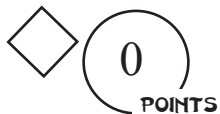
\* OBJETS REMARQUABLES

### BIENS DIVERS

- Vêtements
- Paquetage de voyage
- Corde 20m
- Paquetage de survie (Allume-feu, pièges, ...)
- Torche

## EXPÉRIENCE

ENSEIGNEMENT OBJECTIFS



- Se trouver un refuge

## RICHESSES

PRIVILEGES

TRESOR 0

ACHATS 000

NIVEAU DE VIE	PAUVRE	COMMUN ? 0	AISÉ ? 1	RICHE ? 2	TRES RICHE ? 3
EQUIPEMENTS	SOMMAIRE	+ ORDINAIRE	+ HABITUEL	+ EXCEPTIONNEL	+ RARE

