

ILLUN TERRES ET LÉGENDES

NOM Gausse

ORIGINES Royaume de Landaisie - Neuf Royaumes - Né en 668 AFS

MILIEU Village ENVIRONNEMENT Plaines

LANGUES COMMUES Bas sethique

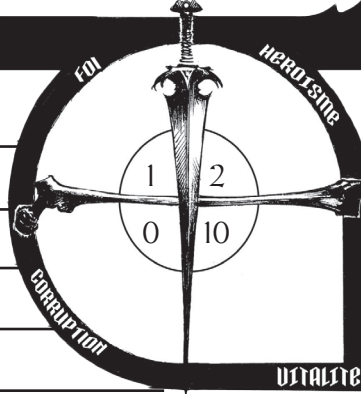
RELIGION Dieux anciens - Ra (Soleil) MOTIVATION Nature

ATTRIBUTS



CARRIÈRES

- 2 Éclaircur
- 2 Combattant
- 0 Seigneur
- 0 Villageois



PORTRAIT



AVANTAGES

- Oresseur (Rapace) - Faucon - Nô Tours = Rang Carrière
- Fils des plaines - dB pour survie en plaines
- Connaissance (Terres de Landaisie) - dB pour ce domaine
- Forestier (Gratuit) - dB pour survie en forêt

DÉSAVANTAGES

- Boueux - dCD pour survie en cité (Cité et couvertes)
- Deux mains gauches - dCD pour actions manuelles OEX

ÉQUIPEMENT

ARMES

Nom	Traits	(Dgts) [Brise]
<u>Claive sethique</u>		(d6) []
<u>Poignard</u>		(d6L) []
		() []
		() []
<u>Arc court portée 2 zones (FD 20m) R1</u>		(d6) []

ARMURES

Nom	(Protection)
<u>Corset léger de cuir (+1 AGILITE)</u>	(1)
	()

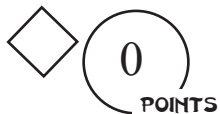
* OBJETS REMARQUABLES

BIENS DIVERS

- Vêtements
- Paquetage de voyage
- Corde 20m
- Paquetage de survie (Allume-feu, pièges, ...)
- Torche

EXPÉRIENCE

ENSEIGNEMENT OBJECTIFS



- Se trouver un refuge

RICHESSES

PRIVILEGES

TRESOR 0

ACHATS 000

NIVEAU DE VIE	PAUVRE	COMMUN ? 0	AISÉ ? 1	RICHE ? 2	TRES RICHE ? 3
EQUIPEMENTS	SOMMAIRE	+ ORDINAIRE	+ SURNATUREL	+ EXCEPTIONNEL	+ RARE

MAGIES

RITUELS

CHAMAN, DRUIDE, PRETRE

Nom	Domaine / Cercle	PF	Détails	Obligatoires	Facultatifs
Requête à Ra	Lumière / Vérités /	1	1x/aventure - dB pour une action au	Décrire la requête / prière	
	Observations		choix dans la scène ou la suivante		

LEGENDE

Ablution *Abl* - Blessures *B11 B12 B13* - Catalyseur *Fo* - Cimetière *Cim* - Cimetière majeur *CiM* - Conjonction astrale *CoAs* - Connaissances spéciales *Csp* - Environnement favorable *EnFv* - Focalisateur permanent *Fp2 Fp3* - Graphismes *Gr1 Gr2 Gr3* - Heure propice *HeP* - Ingrédient exceptionnel *IngEx* - Ingrédient inhabituel *IngIn* - Ingrédient rare *IngR* - Jeûne *Je* - Ligne de vue sur la cible *LdV* - Méditations *Med* - Ostentation *Ost1 Ost2 Ost3* - Phase de Lonaris *PhLo* - Purification *Ri* - Rituel de groupe *RiGr1 RiGr2 RiGr3* - Sacrifice rituel *SaR* - Sacrifice *Sc1 Sc2 Sc3* - Sanctuaire *Sct* - Symbole de Pouvoir *SP* - Temple majeur *TpM* - Temple *Tp* - Temps d'incantation *T11 T12 T13* - Tombe *Tom*

SORTILEGES

NECROMANT, SORCIER, THAUMATURGE

Nom	Domaine / Cercle	PP	Détails	Obligatoires	Facultatifs
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					
 					

PACTES



Type	«Nourriture»	Pouvoirs	Force	Services
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○

CORRUPTION

POUVOIR