ILLUN
TERRES ET LÉGENDES

NOM Horentus, fils de Oriades

ORIGINES Cité-Etat d'Oberon - Né en 654 AFS

MILIEU Village **ENVIRONNEMENT** Montagne

LANGUES CONNUES Bas sethique, Haut sethique, Langue antique, Langue noire, Silésien, Némésien

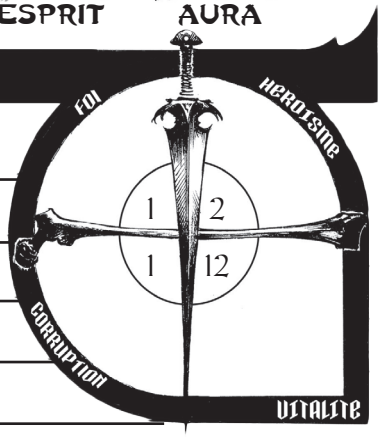
RELIGION Elhims - L'Erudit **MOTIVATION** Connaissance

ATTRIBUTS

VIGUEUR	AGILITE	ESPRIT	AURA
2	-1	2	1

CARRIÈRES

INITIATIVE	1	
	3	Sorcier
MELEE	0	
	2	Erudit
	1	Courtisan
TIR	-1	
	0	Serviteur
DEFENSE	2	



PORTRAIT

AVANTAGES

- Connaissance (Créatures) - dB pour ce sujet
- Erudit - dB pour les recherches en Bibliothèque
- Familier (Démon) - Serviteur démon sans Pacte requis

DÉSAVANTAGES

- Rejeté des Dieux - Requête divine impossible
- Non Combattant - Combat réduit - Rang Carrière supp.
- Repoussant - dCD pour séduction, charme, ...
- Addiction (Belladone) - Dose quotidienne sinon dCD

ÉQUIPEMENT

ARMES

Nom	*Traits*	(Dgts) [Brise]
Poignard	Discret	(d6L)[___]
		(___)[___]
		(___)[___]
		(___)[___]
		(___)[___]

ARMURES

Nom	(Protection)
	(___)
!! Armure => Rang x2 = POU supp.	(___)

* OBJETS REMARQUABLES

BIENS DIVERS

- Vêtements
- Paquetage de voyage
- Grimoire personnel
- Sacoche d'Ecriture (Plumes, Encres, ...)
- Grimoire de Sorcellerie
- Bourse (Belladone) ○○○○○○
- Etui à parchemins en cuir
- Mule et harnachement

EXPERIENCE

0 POINTS

ENSEIGNEMENT	OBJECTIFS
	Trouver le Grimoire d'Hatmes

RICHESSES

PRIVILEGES

TRÉSOR 0

ACHATS ○○○

	❒	☒	❒	❒	❒
NIVEAU DE VIE	PAUVRE	COMMUN / 0	AISÉ / 1	RICHE / 2	TRES RICHE / 3
EQUIPEMENTS	SOMMAIRE	+ ORDINAIRE	+ INHABITUEL	+ EXCEPTIONNEL	+ RARE

MAGIES

RITUELS

CHAMAN. DRUIDE. PRETRE

Nom	Domaine / Cercle	PF	Détails	Obligatoires	Facultatifs
Requête à l'Esprit	Raisonnement / Mémoire / Savoir		Impossible - Rejeté des Dieux		

LEGENDE

Ablution ***Abl*** – Blessures ***Bl1 Bl2 Bl3*** – Catalyseur ***Fo*** – Cimetière ***Cim*** – Cimetière majeur ***CiM*** – Conjonction astrale ***CoAs*** – Connaissances spéciales ***Csp*** – Environnement favorable ***EnFv*** – Focalisateur permanent ***Fp2 Fp3*** – Graphismes ***Gr1 Gr2 Gr3*** – Heure propice ***HeP*** – Ingrédient exceptionnel ***IngEx*** – Ingrédient inhabituel ***IngIn*** – Ingrédient rare ***IngR*** – Jeûne ***Je*** – Ligne de vue sur la cible ***LdV*** – Méditations ***Med*** – Ostentation ***Ost1 Ost2 Ost3*** – Phase de Lonaris ***PhLo*** – Purification ***Ri*** – Rituel de groupe ***RiGr1 RiGr2 RiGr3*** – Sacrifice rituel ***SaR*** – Sacrifice ***Sc1 Sc2 Sc3*** – Sanctuaire ***Sct*** – Symbole de Pouvoir ***SP*** – Temple majeur ***TpM*** – Temple ***Tp*** – Temps d'incantation ***TI1 TI2 TI3*** – Tombe ***Tom***

SORTILEGES

NECROMANT. SORCIER. THAUMATURGE

Nom	Domaine / Cercle	PP	Détails	Obligatoires	Facultatifs
Cercle de Protection	VS Démon Inférieur	2	1 action / Durée 5 rds+1PP/rd supp	S.P.	
Cercle de Protection	VS Démon Mineur	5	10 mn / Durée 15mn+2PP/mn supp	S.P. + Gr1	Ost1 + EnvFv + IngIn + Abl
Invocation	Démon Inférieur	2	1 action	S.P. + Seau + IngOrd	
Invocation	Ondine Mineure	5	10 mn	S.P. + Rivière + IngIn	OSy + Csp + TI1 + Ost1 + RiGr1
Asservissement	Démon Inférieur	2	1 action / +1/2 PP par point de Pacte	S.P. + Seau + IngOrd	
Bannissement	Démon Inférieur	2	1 action / +1/2 PP par point de Force	S.P.	
		1		S.P.	
		5		S.P. + LdV	Ost1 + TI1 + IngIn + EnvFv + Doigts de Feu
		5		S.P. + LdV	Ost2 + TI2 + IngEx + EnvFv + Doigts de Feu

PACTES

Type	*«Nourriture»*	Pouvoirs	Force	Services
Démon Inférieur	1 PV	Cf Fiche	6	○○○○○○[redacted]
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○

1 FOI

0 CORRUPTION

12 POUVOIR