

# ILLUN TERRES ET LÉGENDES

NOM Laria, fille d'Aurel

ORIGINES Royaume des Rocheuses - Neuf Royaumes - Né en 651 AFS

MILIEU Village

ENVIRONNEMENT Fleuve Ocerte

LANGUES COMMUES Bas sethique

RELIGION Ethims - Le Protecteur

MOTIVATION Famille

## ATTRIBUTS



VIGUEUR



AGILITE



ESPRIT



AURA

1

INITIATIVE

2

MELEE

0

TIR

1

DEFENSE

## CARRIÈRES

3 Combattant

1 Eclaircur

0 Artisan Forger

0 Villageois



## AVANTAGES

Robuste +2 points de Vitalité

Vigilant dB pour surveillance, embuscade, ...

Arme favorite Epée longue +1 Attaque

## DÉSAVANTAGES

Cotérique dCD pour résister aux provocations, insultes

Deux mains gauches dCD pour actions manuelles OEX

## ÉQUIPEMENT

### ARMES

Nom	Traits	(Dgts) [Brise]
Spacha sethique		(d6) [ ]
Doignard		(d6L) [ ]
		( ) [ ]
		( ) [ ]
Bouclier sethique		(d3) [ ]

### ARMURES

Nom	(Protection)
Armure de cuir renforcé (-2 AGILITE)	(-2)
	( )

OBJETS REMARQUABLES

### BIENS DIVERS

Vêtements

Paquetage de voyage

Outils de forgeron

## EXPÉRIENCE

ENSEIGNEMENT

OBJECTIFS

Maître Forgeron Ouvrir sa forge

0

POINTS

## RICHESSES

PRIVILEGES

TRESOR

0

ACHATS

000

NIVEAU DE VIE	POVRE	COMMUN / 0	AISE / 1	RICHE / 2	TRES RICHE / 3
EQUIPEMENTS	SOMMAIRE	+ ORDINAIRE	+ SURNATUREL	+ EXCEPTIONNEL	+ RARE

# MAGIES

## RITUELS

CHAMAN, DRUIDE, PRETRE

Nom	Domaine / Cercle	PF	Détails	Obligatoires	Facultatifs
Requête au Protecteur	Défense des faibles / Protection / Bataille	1	1x/aventure - dB pour une action au choix dans la scène ou la suivante		Décrire la requête / prière

## LEGENDE

Ablution *Abl* - Blessures *Bl1 Bl2 Bl3* - Catalyseur *Fo* - Cimetière *Cim* - Cimetière majeur *CiM* - Conjonction astrale *CoAs* - Connaissances spéciales *Csp* - Environnement favorable *EnFv* - Focalisateur permanent *Fp2 Fp3* - Graphismes *Gr1 Gr2 Gr3* - Heure propice *HeP* - Ingrédient exceptionnel *IngEx* - Ingrédient inhabituel *IngIn* - Ingrédient rare *IngR* - Jeûne *Je* - Ligne de vue sur la cible *LdV* - Méditations *Med* - Ostentation *Ost1 Ost2 Ost3* - Phase de Lonaris *PhLo* - Purification *Ri* - Rituel de groupe *RiGr1 RiGr2 RiGr3* - Sacrifice rituel *SaR* - Sacrifice *Sc1 Sc2 Sc3* - Sanctuaire *Sct* - Symbole de Pouvoir *SP* - Temple majeur *TpM* - Temple *Tp* - Temps d'incantation *Ti1 Ti2 Ti3* - Tombe *Tom*

## SORTILEGES

NECROMANT, SORCIER, THAUMATURGE

Nom	Domaine / Cercle	PP	Détails	Obligatoires	Facultatifs
/					

# PACTES



FOI



CORRUPTION

Type	«Nourriture»	Pouvoirs	Force	Services
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo



POUVOIR