ILLUN
TERRES ET LÉGENDES

NOM Uthan, fils d'Aurel

ORIGINES Royaume des Rocheuses - Neuf Royaumes - Né en 651 AFS

MILIEU Village **ENVIRONNEMENT** Fleuve Ocerte

LANGUES CONNUES Bas sethique

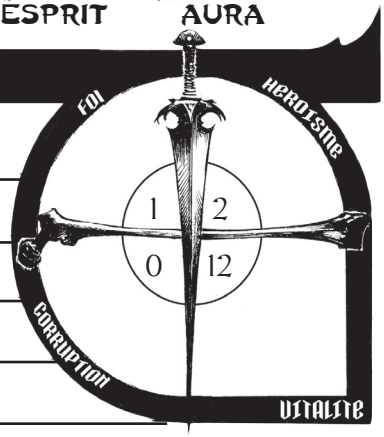
RELIGION Elhims - Le Protecteur **MOTIVATION** Famille

ATTRIBUTS

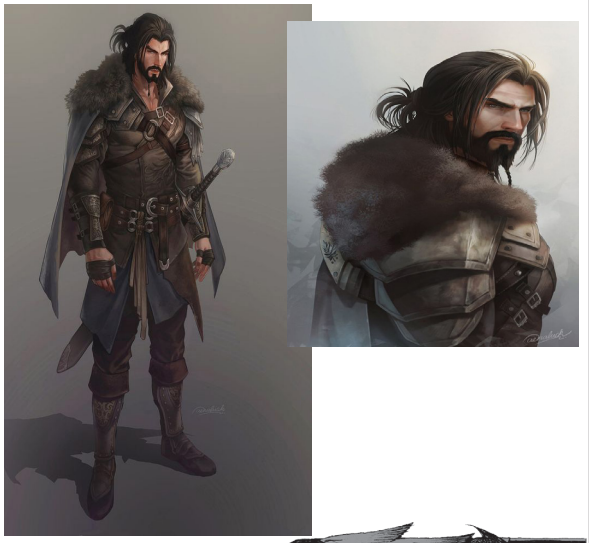
VIGUEUR	AGILITE	ESPRIT	AURA
1	2/0	0	0

CARRIÈRES

1	INITIATIVE	
3	Combattant	
1	Eclaireur	
2	MELEE	
0	Artisan Forge	
0	Villageois	
0	TIR	
1	DEFENSE	



PORTRAIT



AVANTAGES

- Robuste +2 points de Vitalité
- Vigilant dB pour surveillance, embuscade, ...
- Arme favorite Epée longue +1 Attaque

DÉSAVANTAGES

- Colérique dCD pour résister aux provocations, insultes
- Deux mains gauches dCD pour actions manuelles DEX

ÉQUIPEMENT

ARMES

Nom	*Traits*	(Dgts)	[Brise]
Spatha sethique		(d6)	[ ]
Poignard		(d6L)	[ ]
		( )	[ ]
		( )	[ ]
Bouclier sethique		(d3)	[ ]

ARMURES

Nom	(Protection)
Armure de cuir renforcé (-2 AGILITE)	(2)
	( )

* OBJETS REMARQUABLES

BIENS DIVERS

- Vêtements
- Paquetage de voyage
- Outils de forgeron

EXPERIENCE

0 POINTS

ENSEIGNEMENT	OBJECTIFS
Maître Forgeron	Ouvrir sa forge

RICHESSES

PRIVILEGES

TRÉSOR 0

ACHATS ○○○

	❒	☒	❒	❒	❒
NIVEAU DE VIE	PAUVRE	COMMUN / 0	AISÉ / 1	RICHE / 2	TRES RICHE / 3
EQUIPEMENTS	SOMMAIRE	+ ORDINAIRE	+ INHABITUEL	+ EXCEPTIONNEL	+ RARE

MAGIES

RITUELS

CHAMAN. DRUIDE. PRETRE

Nom	Domaine / Cercle	PF	Détails	Obligatoires	Facultatifs
Requête au Protecteur	Défense des faibles / Protection / Bataille	1	1x/aventure - dB pour une action au choix dans la scène ou la suivante	Décrire la requête / prière	

LEGENDE

Ablution ***Abl*** – Blessures ***Bl1 Bl2 Bl3*** – Catalyseur ***Fo*** – Cimetière ***Cim*** – Cimetière majeur ***CiM*** – Conjonction astrale ***CoAs*** – Connaissances spéciales ***Csp*** – Environnement favorable ***EnFv*** – Focalisateur permanent ***Fp2 Fp3*** – Graphismes ***Gr1 Gr2 Gr3*** – Heure propice ***HeP*** – Ingrédient exceptionnel ***IngEx*** – Ingrédient inhabituel ***IngIn*** – Ingrédient rare ***IngR*** – Jeûne ***Je*** – Ligne de vue sur la cible ***LdV*** – Méditations ***Med*** – Ostentation ***Ost1 Ost2 Ost3*** – Phase de Lonaris ***PhLo*** – Purification ***Ri*** – Rituel de groupe ***RiGr1 RiGr2 RiGr3*** – Sacrifice rituel ***SaR*** – Sacrifice ***Sc1 Sc2 Sc3*** – Sanctuaire ***Sct*** – Symbole de Pouvoir ***SP*** – Temple majeur ***TpM*** – Temple ***Tp*** – Temps d'incantation ***TI1 TI2 TI3*** – Tombe ***Tom***

SORTILEGES

NECROMANT. SORCIER. THAUMATURGE

Nom	Domaine / Cercle	PP	Détails	Obligatoires	Facultatifs

PACTES

Type	*«Nourriture»*	Pouvoirs	Force	Services
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○
				○○○○○○○○○○

1
FOI

0
CORRUPTION

–
POUVOIR