

ILLUN

TERRES ET LÉGENDES

NOM Utor

ORIGINES Royaume de Landaisie - Neuf Royaumes - Né en 666 AFS

MILIEU Village

ENVIRONNEMENT D'aines

LANGUES COMMUES Bas sethique

RELIGION Dieux anciens - Lonaris

MOTIVATION Survie

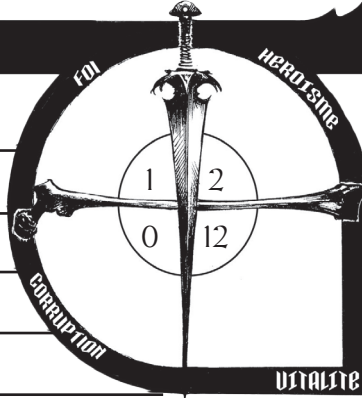
ATTRIBUTS

VIGUEUR: 2
 AGILITE: 2/1
 ESPRIT: 0
 AURA: 0

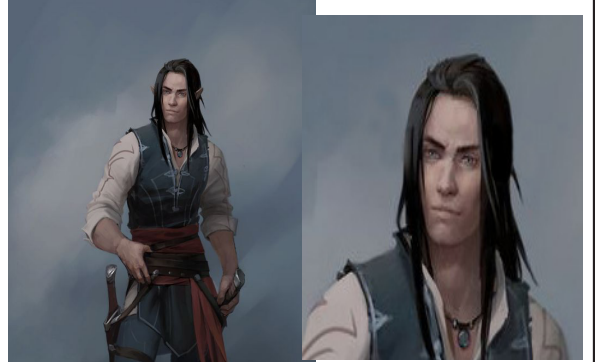
CARRIÈRES

1 INITIATIVE
 2 MELEE
 0 TIR
 1 DEFENSE

- 2 Crapule
- 1 Assassin
- 1 Cambricoleur
- 0 Combattant



PORTRAIT



AVANTAGES

Athlète dB pour ruses (es activités physiques)
 Vigilant dB pour surveillance, embuscade, ...
 Discrèt dB pour actions de Discrétion
 Attrayant dB pour situations où apparence est importante

DÉSAVANTAGES

Cupide dC pour résister aux offres d'enrichissement
 Mauvaise réputation dC pour interactions sociales
 Craqué Recherché par Mûices. Trouvé sur un 1 sur 1d6

ÉQUIPEMENT

ARMES

Nom	Traits	(Dgts) [Brise]
Claive sethique		(d6) [2]
Doignard		(d6L) [2]
Couteau (Bottes)		(d3) [2]
		() []
		() []

BIENS DIVERS

Vêtements
Paquetage de voyage
Corde 20m et Crappin
Outils de serrurerie

ARMURES

Nom	(Protection)
Corset léger de cuir (+1 AGILITE)	(1)
	()

OBJETS REMARQUABLES

EXPERIENCE

ENSEIGNEMENT: Bande d'Aounes
 OBJECTIFS: Oégoder un Objet remarquable
 POINTS: 0

RICHESSSES

PRIVILEGES

TRESOR: 0

ACHATS: 000

NIVEAU DE VIE	PAUVRE	COMMUN ? 0	AISE ? 1	RICHE ? 2	TRES RICHE ? 3
EQUIPEMENTS	SOMMAIRE	+ ORDINAIRE	+ SURNATUREL	+ EXCEPTIONNEL	+ RARE

MAGIES

RITUELS

CHAMAN, DRUIDE, PRETRE

Nom	Domaine / Cercle	PF	Détails	Obligatoires	Facultatifs
Requête à Lonaris	Nuit / Silence / Tromperie	1	1x/aventure - dB pour une action au choix dans la scène ou la suivante	Décrire la requête / prière	

LEGENDE

Ablution *Abl* - Blessures *Bl1 Bl2 Bl3* - Catalyseur *Fo* - Cimetière *Cim* - Cimetière majeur *CiM* - Conjonction astrale *CoAs* - Connaissances spéciales *Csp* - Environnement favorable *EnFv* - Focalisateur permanent *Fp2 Fp3* - Graphismes *Gr1 Gr2 Gr3* - Heure propice *HeP* - Ingrédient exceptionnel *IngEx* - Ingrédient inhabituel *IngIn* - Ingrédient rare *IngR* - Jeûne *Je* - Ligne de vue sur la cible *LdV* - Méditations *Med* - Ostentation *Ost1 Ost2 Ost3* - Phase de Lonaris *PhLo* - Purification *Ri* - Rituel de groupe *RiGr1 RiGr2 RiGr3* - Sacrifice rituel *SaR* - Sacrifice *Sc1 Sc2 Sc3* - Sanctuaire *Sct* - Symbole de Pouvoir *SP* - Temple majeur *TpM* - Temple *Tp* - Temps d'incantation *Ti1 Ti2 Ti3* - Tombe *Tom*

SORTILEGES

NECROMANT, SORCIER, THAUMATURGE

Nom	Domaine / Cercle	PP	Détails	Obligatoires	Facultatifs
/					

PACTES



FOI



CORRUPTION

Type	«Nourriture»	Pouvoirs	Force	Services
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo
				oooooooooooo



POUVOIR